

EulenCon 2024 – Programm

SAMSTAG	Partywerkstatt	Aktionsraum	JugendRaum	Gewölbekeller
12 – 14 Uhr	Der Squink Verlag stellt sich vor mit <i>Claudia Heinzelmann</i>	Alles neu macht der Mai – Neuigkeiten vom Heinrich Tüffers Verlag mit <i>Nikolas Tzamurtzis</i>	Starport – Ein neues Kinderrollenspiel und warum ihr es lieben werdet mit Lars-Hendrik Schilling und Giulia Pellegrino	
14 – 16 Uhr	Splittermond – Quo Vadis mit <i>Giulia Pellegrino</i> und <i>Jörg Löhnerz</i>	Workshop: Vaesen erschaffen mit <i>Daniel Utendrup</i>		
16 – 18 Uhr	Myranor Ideenworkshop mit <i>OrkenspalterTV, Thomas Römer</i> und <i>Patric Götz</i>			
18 – 20 Uhr	Uhrwerk Verlag – Quo Vadis mit <i>Daniel Utendrup</i> und einigen unserer externen Redaktionen	Splittermond Workshop: Ein Metaplot in 100 Minuten mit <i>Marcus Renner</i>		
20 – 22 Uhr	Vaesen – Let's Play mit <i>OrkenspalterTV</i> und Gästen	StarTrekAdventures – Missionsworkshop: Wo noch niemand zuvor gewesen ist II mit <i>Daniel Jödemann</i>		
SONNTAG	Partywerkstatt	Aktionsraum	JugendRaum	Gewölbekeller
11 – 13 Uhr	Weltenbrand und Wanderwege – Workshop Kampagnenbau und -planung mit <i>Stefan Unteregger</i>	System Matters – Wie man Abenteuer gestaltet, die nicht grotenschlecht sind. mit <i>Andreas Mehlhorn</i> und <i>Daniel Neugebauer</i>		10 – 15 Uhr ! Star Trek Adventures Multirun „Brüchige Allianz“ angeboten von <i>Akarumi und Namezahl</i>
13 – 15 Uhr	Ulisses Spiele – Wie man Miniaturen herstellt mit <i>Jan Gawlik</i>	Die Verbotenen Lande – Abenteuerworkshop mit <i>Dennis Maciuszek</i>		