

## Ein Wort zu Safety Tools

Auf der EulenCon bemühen wir uns um einen wertschätzenden Umgang miteinander. Dazu gehören neben den Bemühungen um eine inklusive Sprache auch Hilfsmittel, die einen sicheren und klaren Umgang mit Inhalten erleichtern.

Bitte versieh deine Runde mit Inhaltswarnungen (Triggerwarnungen). Auf der Con selbst steht an jedem Spieltisch eine X-Card zur Verfügung.

Hier ein Auszug aus der Übersetzung des X-Card Dokuments von John Stavropoulos: <http://tinyurl.com/x-card-rpg> Die X-Card unterliegt einer Creative Commons Lizenz. Der Originaltext kann hier vollständig gelesen werden: <http://tinyurl.com/x-card-rpg>

*Die X-Karte ist ein optionales Werkzeug (entwickelt von John Stavropoulos), das es allen in deiner Rollenspielrunde (dich eingeschlossen) erlaubt, jeden Inhalt, der irgendjemandem unangenehm ist, während des Spiels zu entfernen. Weil die meisten Rollenspiele improvisatorisch sind und wir nicht wissen, was in einer Runde passiert, bis es passiert ist, besteht die Möglichkeit, dass das Spiel in eine den Beteiligten unerwünschte Richtung läuft. Die X-Karte ist ein einfaches Mittel, um Probleme zu beheben, sobald sie auftreten.*

Um sie zu benutzen, sag zu Beginn deiner Runde einfach:

*„Ich hätte gern eure Hilfe. Eure Hilfe dabei, diese Runde für uns alle unterhaltsam zu machen. Wenn irgendetwas irgendjemandem irgendwie unangenehm ist ... [zeichne ein X auf eine Karteikarte] ... heb einfach diese Karte hoch oder tippe sie an [leg die Karte in die Tischmitte]. Du musst nicht erklären, warum. Es spielt keine Rolle, warum. Wenn wir diese Karte hochheben oder antippen, entfernen wir alles, was mit der X-Karte markiert worden ist. Und falls es ein Problem gibt, können alle um eine Pause bitten und wir können unter vier Augen sprechen.*

*Klingt komisch, wird uns aber dabei helfen, tolle Spielrunden miteinander zu spielen und für gewöhnlich bin ich die Person, die die X-Karte benutzt, um mich vor euch allen zu schützen! Helft mir dabei, diese Runde für uns alle zu einem tollen Erlebnis zu machen. Danke!“*

Diese kleine Ansprache zur X-Karte kann nützlicher sein als die Karte selbst. Sie macht deutlich, dass wir alle an einem Strang ziehen und einander unterstützen werden, dass die Menschen in unserer Spielgruppe wichtiger sind als das Spiel.

- Benutze die X-Karte früh, sogar im Hinblick auf deine eigenen Beiträge, um mit gutem Beispiel voranzugehen und ein Vorbild für ihren Einsatz zu sein.
- Die X-Karte muss nicht den letzten Ausweg darstellen. Je weniger besonders sie sich anfühlt, je mehr ihr sie benutzt, desto wahrscheinlicher wird sie jemand einsetzen, wenn sie wirklich dringend gebraucht wird.
- Die X-Karte ersetzt kein Gespräch. Wenn ihr es vorzieht, über ein entstandenes Problem zu reden statt die X-Karte zu benutzen, macht das bitte. Nur weil euch die X-Karte zur Verfügung steht, müsst ihr sie nicht benutzen. Aber solltet ihr sie benutzen, respektiert die Person, die sie einsetzt und fragt nicht, warum oder beginnt ein Gespräch über das Problem. Die X-Karte ist optional.
- Die X-Karte ist ein Sicherheitsnetz, aber nicht alle Teilnehmenden werden sie in jeder Situation benutzen wollen. Wenn eine Person ein Problem mit der Spielrunde hatte und danach mit euch darüber reden will, hört bitte zu. Es ist nicht in Ordnung, euch mit „Aber du hast die X-Karte nicht benutzt“ zu verteidigen. Benutzt die X-Karte nicht offensiv. Redet darüber und klärt die Sache.
- Wenn du nicht sicher bist, was mit der X-Karte markiert worden ist, mach eine Pause und rede unter vier Augen mit der Person.
- Benutzt die X-Karte nicht, um Grenzen zu übertreten. Sie ist kein Safeword.
- Manche Spielleitungen (gewöhnlich die, die noch nie eine X-Karte eingesetzt haben) fürchten, die X-Karte werde ihre Kreativität einschränken. Für viele SL, die die X-Karte verwenden, ist das Gegenteil der Fall. Da die SL nicht Gedanken lesen können muss, gibt ihr die X-Karte Freiraum, ihre Energien auf andere Aspekte des Speilleitens zu lenken.
- Die X-Karte rechtfertigt nicht, so schnell wie möglich wieder ins Spiel zurückzugehen. Menschen sind wichtiger als das Spiel. Wenn ihr eine Pause braucht, macht eine Pause.
- Obwohl wir in der Vergangenheit auf Trigger Bezug genommen haben (und es im Rest dieses Dokuments tun), benutzen wir diesen Begriff nicht mehr. Es gibt viele Missverständnisse darüber, was ein Trigger ist oder nicht ist. Darüber hinaus können X-Karten auch in Situationen nützlich sein, die mit Triggern und PTBS nichts zu tun haben.

Weitere Informationen und Links zur X-Card und zu anderen Safety-Tools findet ihr [hier](#).